



# ◀ L'ESPIÈGLE ▶ HIPPOPOGRIFFE

Journal d'actualités et d'aventures, présenté par Les Éditions Indépendantes de Glargh.



## BRAQUAGE À GLARGH !

On vous l'avait pourtant dit que cette histoire de billets allait créer des ennuis ! Et bien c'est chose faite ! Il y a deux nuits, alors que la banque de Glargh venait de recevoir un transfert de billets, un groupe d'elfes sylvain partisans de Norelenilia s'en est pris au véhicule. Ils étaient en train de faire brûler les billets à l'effigie de Carlhod Grumbild quand ils ont été surpris par un groupe de nains sortant de la taverne avoisinante. Rancuniers, ces derniers ont alors décidé à leur tour à brûler les billets à l'effigie de Norelenilia.

A l'arrivée de la garde, les nains n'arrivaient toujours pas à se décider entre brûler de l'argent ou non, « Y'a peut être une tronche d'elfe mais c'est de l'argent quand même... » tout en se battant avec les membres de la faction opposée, qui s'est alors mise à vouloir brûler les pièces d'or du convoi « Pasque l'or c'est les nains qui le font, alors si on le brûle ils feront moins les malins ! ».

Les rivalités entre elfes et nains ont encore de beaux jours devant elles, et par leurs fautes, c'est encore la grève des convoyeurs de fond !

*Par Honoré Padut*

### LES SECTES DÉJÀ AU NORD ?

Que peut-il bien se passer dans les lointains Confins du Givre pour que l'unité Lynx (NDLR : voir notre gazette numéro 3) en soit réduite à affronter des cultistes de Niourgl ? Et qui plus est, pour stopper un étrange plan visant à empoisonner les soldats du poste avancé CG-01. « C'est le genre de problème qu'on pensait avoir laissé derrière nous avec la civilisation » cite le commandant Bulgroz, en charge du camp.

En vérité, le ravitaillement en alcool de pomme de pin pour les soldats du camp - une spécialité locale produite à l'origine par une fervente de Youclidh d'origine elfique - n'aura plus lieu, à moins que quelqu'un ne reprenne le flambeau.

Les cultistes ont empoisonné une partie de la réserve et tué la prêtresse qui produisait le stock. Ils avaient sans doute pour but de réduire le camp à l'impuissance, mais on ne sait toujours pas pour quelle raison obscure.

En outre, pour assainir la demeure de la défunte, les soldats ont été forcés de mettre le feu aux locaux car ces derniers se retrouvaient infestés par des miasmes putrides et des limons animés d'une étrange vie, porteurs de maladies sans aucun doute. Avant cela, l'unité Lynx a enquêté sur place et affronté de redoutables Puruls ainsi qu'un prêtre particulièrement vindicatif.

L'arrivée inopinée de deux membres de l'équipe, en retard à cause d'un certain nombre de corvées, aura permis de renverser rapidement le cours de la bataille et l'unité n'a pas souffert de pertes.

« Enfin bon, c'était juste ! » avoue l'artificier Grimmbergen en contemplant son bras couvert de bandages.

« Cet alcool de pomme de pin faisait du bien au moral des troupes. Ce n'était pas grand chose, mais c'était quelque chose ! » nous confie le clipitaine Jamo, en charge de la logistique du camp.

Désormais, les recrues vont devoir se contenter de l'alcool de chaises et de la bière fadasse brassée sur place. Le houblon a du mal à pousser dans cette contrée très froide.

*Par Glibzergh Moudubras*

### LUTTEZ CONTRE LA PRÉCARITÉ !

Envie de relancer l'économie ?  
De lutter contre l'inégalité des richesses ?  
D'aider les gens dans le besoin ?  
Les gens comme toi ?

Tu es un peu débrouillard, tu as le sens du devoir et que tu aimes l'action ?!

### LA GUILDE DES VOLEURS RECRUTE !!!

Offre promotionnelle, seulement 1000 pièces d'or l'adhésion !

La fortune à portée de main, l'infortune un souvenir lointain !

**EN ROUTE POUR L'AVENTURE, ÉPISODE 4**

Le chef du village nous a demandé d'aller retrouver un objet très rare. Une relique ! Je sais pas trop ce que c'est mais j'aime bien les chasses aux trésors, et peut être y trouverais je aussi la gloire ! On doit aller dans des ruines. C'est palpitant !

Ces ruines sont très bizarres, on dirait une ancienne maison de pauvre, j'espère que je ne vais pas attraper de poux ! J'ai trouvé un objet fort étrange dans la première salle où je suis rentré ! Je pense que c'est parce que je suis roi que je trouve si facilement les trésors ! Mes compagnons me disent que c'est la relique et ils veulent interroger les villageois ! Nous repartons donc dans le petit village et allons voir le noble local qui dans sa grande mansuétude, nous indiqua que c'était bien la relique qu'il cherchait.

Je te l'avoue cher journal, je l'avais un peu mal que pour ma première aventure ce soit aussi peu rempli de gloire et de combats épiques, surtout que les deux pleutres qui me servaient de compagnons voulaient s'arrêter là !

Dans un accès de folie dont je ne suis pas vraiment très fier, j'ai attrapé la relique, sauté sur Croup'ki'pète et foncé jusqu'aux ruines ! Une fois arrivé là bas je suis directement rentré dans les ruines, et ne sachant plus trop quoi faire, j'ai attendu mes compagnons que j'avais vu me suivre.

Ils sont arrivés et après un discours d'une forte éloquence, j'ai réussi à les convaincre d'aller faire « bloublou » sur les portes qu'il restait pour voir si il ne restait pas d'autres trésors ! C'est un des deux en robe moche qui fait ça sur toutes les portes pour voir si elles sont bien, enfin j'ai pas trop bien compris. Derrière l'une d'elle, celui qui faisait « bloublou » a dit qu'il sentait la présence d'une force maléfique ! Je voulais y aller, mais mes deux compagnons avaient peur, ils n'ont décidément pas la vaillance d'un roi ! Nous sommes donc partis vers les escaliers qui menaient au sous-sol.

Arrivé au milieu des escaliers, nous vîmes des formes humaines en bas des marches ! J'ai essayé d'engager la discussion mais la seule réponse qui m'est parvenue aux oreilles était un cri guttural !

*Par Christophe 2000, roi de Frensse et des lunettes,  
propriétaire de l'Espiegle Hippopogriffe*

**SONDAGE**

Dans le sondage précédent nous vous avons demandé quelle arme vous utilisiez au combat, et voici ce que vous avez répondu !

21% Une épée à deux mains pas trop lourde.

32% Un arc qui vise pas les copains.

47% Mon charisme charismatique.

Et maintenant le sondage suivant ! Pour quelle raison avez-vous choisi la vie d'aventurier ?

1- Pour rencontrer des copains !

2- BAAASTOOON !!

3- Y en avait marre de rempailler des chaises...

**DES MÉFAITS DES AVENTURIERS**

Alors que je déambulais dans la belle ville de Glargh j'ai rencontré dans une des rues adjacente au célèbre stade de la ville, une dame d'un âge avancé penchée au dessus d'un puits entrain de rouspéter. Ne me fiant qu'à ma bonne âme et ma gentillesse, je l'interpellais en m'approchant, cherchant à savoir si elle avait besoin d'une aide extérieure pour récupérer un objet que je présumais tombé au fond dudit puits.

Je fus surpris lorsqu'elle m'informa qu'elle n'était nullement inquiète de la perte d'un quelconque objet, mais simplement du retour de l'eau dans ledit puits. Me penchant par dessus l'installation, je pu constater la véracité de ses dires. Elle m'expliqua tout en pestant, qu'une bande de voleurs se faisant appeler « La Meute » s'était installée récemment et avait convenu avec le voisinage de l'utilisation du puits comme entrée secrète. Cependant cela nécessitait de siphonner l'intégralité du volume d'eau, action bien plus rapide que le remplissage. Cette vieille citadine n'a rien contre la pègre, « Chacun son bizz palsambleu », mais cette bande reçoit de la visite assez fréquemment, ce qui fait que le puits est rarement plein. Elle m'expliqua alors qu'elle allait sûrement chercher la garde pour régler ce problème de voisinage, comme quoi les problèmes de la vie en copropriété ne peuvent tous passer par le syndic. Je prenais donc congé de cette charmante personne en lui souhaitant une bonne chance pour l'eau du puits, et repartis sur les chemins.

À vous chers lecteurs, j'adresse un petit message : Le respect des autres est important dans la vie en copropriété . Il serait regrettable que de légers conflits finissent avec des macchabés...

## DES PROBLÈMES DE L'AVARICE

Nous allons aujourd'hui étudier un cas pratique pour constater en action les méfaits de la radinerie chronique.

Supposons un nain, sympathique et agréable selon les critères de cette espèce, petit, détestable, radin et surtout extrêmement énervant (on supposera également qu'il soit niveau deux).

Ajoutons maintenant ce nain dans une compagnie d'aventuriers lambdas, quoique suffisamment doués pour réussir une quête. Une fois que la situation est claire dans votre tête, mettez vous en situation : à votre droite, la compagnie arrive pour faire constater leur réussite et recevoir leur récompense bien méritée.

Le nain, considérant que la part qui lui est due vu son utilité est l'intégralité de la récompense, mais se trouvant dans l'incapacité de le faire, s'empare d'un des lingots de Thrutil (qui, comme vu dans le chapitre 4, paragraphe 8, alinéa 2 valent 100 po).

Le barbare, considérant lui le nain comme un membre du groupe ne méritant pas ce salaire tenta de les retenir, lui et le lingot.

C'est là que nous arrivons au cœur du problème : le nain, mû par un instinct de survie aurait dut fuir sans le lingot, ou se résoudre à négocier. Mais, porté par son avarice, il ne put s'y résoudre, et tenta de reprendre « son » argent. Quand le barbare qui le retenait constata que les 2 membres du groupe restants s'étaient carapatés avec les lingots, il dut commencer à taper sur son compagnon nanesque.

Ce dernier, n'écoutant que son porte feuille, tenta de négocier « autour d'une bonne bière » avec un barbare plus berserk que prêtre de Youclidh, si bien qu'il en mourût, malgré les tentatives de la cliente pour les séparer.

Il git aujourd'hui dans la foret d'Ouien, avec sa bourse entièrement vide. À se battre pour 100 PO, il perdit donc la vie, mais également les 1000 PO de sa bourse durement acquises.

Comme quoi, être radin ne paie pas !

*Extrait du Manuel pour aventurier novice, par Elgar le Vieux*

### LORELIANE DE NORELENILIA

Norelenilia elle est trop jolie !

Elle a les plus beaux cheveux de tout le monde que je connais ! Comme elle est vraiment très gentille, elle m'a donné son secret !

C'est son shampoing qu'elle utilise, le LORELIANE !

Il donne les cheveux trop beaux et en plus il sent bon la pas-paille !

C'est un fruit que je connais pas...

## RIFIFI EN FRENSE!

C'est en l'an 29 après Christophe que débuta une période funeste durant laquelle la foi de notre bon royaume de Frense fut éprouvée !

L'ombre de la famine planait sur nos terres, affamant le coeur de notre bon peuple. Les récoltes comme les bourses du royaume s'appauvrissaient.

C'est alors que tout le monde pria l'Unique de mettre fin au fléau qui s'abattait sur nos contrées.

Christophe 2000, dans sa grande bonté m'ordonna moi, son éminence le Cardinal Claudia, de mettre fin au chaos et de purifier le royaume de Frense.

Sa majesté me somma de faire appel à des aventuriers, chevaliers aguerris chassant le mal sous toutes ses formes, pour nous aider dans cette noble tâche.

Je répandis donc dans le monde les paroles sacrés afin de les réunir tous. Jurant fidélité au royaume de Frense, nos quatre héros, Haka le nain, Draze le mage, Reklaw la flèche et Eodren le trappeur, s'empressèrent d'achever leur quête.

Ils parcoururent tout le royaume, terrassant avec vaillance les écureuils du malin, dévoreurs de nos récoltes et du coeur des hommes. Porteur de la pestilence et de la faim, de toutes les fins ! Puis ils tombèrent sur l'origine du mal, le prédicateur des maux de ce monde. Unis face au mal, ils rependirent la parole sainte de l'Unique qui résonnât jusque dans ses chaires et le confronterent à son jugement.

Notre grand et bien aimé Christophe 2000 aimant beaucoup les citations d'aventuriers, vu qu'il en est un, en voici une de Draze Ekto, mage de combat de niveau 4 : « Heu... Oui bon, c'était surtout 3 clampins qui ont chargé une vingtaine d'écureuils menés par un espèce de vieux fou tout sale. Donc, bah moi j'ai heu... Bah j'ai balancé des boules de feu pendant que le nain et le trappeur ils se faisaient submerger par les bestioles qui essayaient de leur cracher dans les yeux. C'était vraiment dégueu c'est sûr. Le bon point c'est que j'ai pu tester mon nouveau bâton (rire satisfait) ! Et puis même que j'ai eu le vieux avec une flèche d'acide en pleine poire ! Bon, c'était pas très bien payé mais qu'est ce qu'il faut pas faire pour gagner un niveau... »

Afin de rendre grâce à ce jour, fut décidé qu'une fois l'an, sera célébré la Nutséla, qui signifie que les noix sont la en vieux frensois. Et pour rappeler le combat des héros pourfendant les écureuils la panse pleine de noisettes, écrasés sous leurs bottes, chacun partagera le repas en étalant sur son pain un mélange de noisettes et de graisse d'écureuils !

*Par Le Cardinal Claudia*

**PAN! DANS LES DENTS!**

C'est au stade de Glargh, juste après sa victoire au tournoi de combat à mains nues de la ville, que nous avons eu la chance de rencontrer Gros Bill, un vétérinaire, de Chnafon, qui arrive en boitant.

-Melson Beaufort: Bonjour monsieur Gros Bill, et félicitations pour votre victoire, un commentaire?

-Gros Bill: Ouais j'suis content quoi. Par contre, j'ai gagné un stage chez un maître d'armes ou quelque chose de ce genre là, pour un genre de coup spécial qu'y disent. Mais je sais pas trop quoi en faire, parce que le combat à mains nues, c'est pas trop mon truc. Je préfère les petites lames, vous voyez...

-M.B: Mais comment vous êtes-vous retrouvé au tournoi du coup?

-G.B: Ben je sais pas trop, c'est ce ménestrel qui m'a embrouillé, je me suis retrouvé à payer 1000 po au comptoir. N'empêche, maintenant, on me fera plus croire que la publicité ne nous manipule pas.

-M.B: Fort bien, fort bien. Vous commencez contre Hubert, ou Odile je ne sais plus lequel est officiel. Comment s'est passé ce premier combat?

-G.B: C'était pas très glorieux vous voyez. Je m'avance juste pour lui serrer la main, et elle commence à fuir dans tous les sens. Au début j'essaye de la rattraper, puis je m'énerve et je finis par lui balancer une tomate qui traînait dans la tronche. Au moins, ça a eu le mérite de la faire attaquer un peu. Après quelques échanges plutôt ridicules, où je me suis pris mon coude dans mes propres côtes, j'ai fini par faire comme un garde m'a fait une fois: je lui ai passé le bras derrière le dos (N.D.L.R: il lui a fait une clé de bras), et, vu qu'elle refusait de se rendre, j'ai cassé l'épaule, et j'ai mis hors service. Mais courageuse celle-là, elle voulait pas abandonner.

-M.B: Vous avez regardé l'autre match?

-G.B: Non, j'étais au bar.

-M.B: Bon, du coup en finale vous tombez contre Chara c'est ça?

-G.B: Ouaip, et ça aussi c'était bizarre. C'était une gamine déjà. Vous voyez le combat, une anguille contre un gros bide. Bon n'empêche qu'elle savait frapper la p'tite hein. Pas très puissante, mais elle visait vachement bien. Vous voyez ma cuisse, ya le bleu qui est déjà en train de se former. Bon, à un moment elle a tenté de me foncer dessus, mais elle m'a rebondit dessus. On a roulé au sol, et j'ai réussi à la mettre KO. Mais si cette gamine ne trouve pas de boulot plus tard, je l'engage comme punching-ball, vu comment elle encaisse...

-M.B: Un petit mot pour votre futur adversaire de la 2<sup>e</sup> session pour finir?

-G.B: Ben, j'espère qu'il va arriver avec les 2 bras de cassés. Non sérieusement, j'espère qu'ils vont arriver en flippant un peu, parce que là c'est moi qui ait les chocottes, vu les bestiaux...

-M.B: Merci bien monsieur, et à bientôt pour la finale.

-G.B: Au revoir.

*Par Melson Beaufort*

**LE COIN DES MÉNESTRELS**

Il était une fois en Terre de Fangh, une conteuse-ménestrel -Elwina Ar Barzh - ayant perdu l'inspiration. Afin de ne pas voir son travail sombrer dans la désuétude, elle décida de parcourir le pays pour rallumer la flamme de son imagination!

Sur un petit chemin dans les bois, elle aperçut trois petits gobelins. Par peur d'être embêtée, elle se cacha dans les fourrés.

Sur une route longeant les montagnes, elle entendit deux orcs bruyants. Ni une, ni deux, par peur d'être embêtée, elle sauta dans le fossé!

Après ces deux mauvaises rencontres, elle se souvint d'un conte parlant d'un troll dans la région. Par peur d'être mangée, elle décida que c'en était assez, et chercha vite un village où se reposer.

Quelle surprise d'arriver au beau milieu d'une fête de l'automne! Des humains, des nains, des elfes, mais aussi trois petits gobelins, deux orcs et... un troll! La conteuse pensait rêver en découvrant tout ce petit monde réuni autour d'une immense tourte aux champignons et dansant autour du feu... sans un seul combat!

Elle décida de se joindre à la joyeuse compagnie, mangea un morceau de tarte, et une myriade d'idées affluèrent dans son esprit! Ces champignons possédaient des vertus magiques permettant à tous de vivre ensemble en harmonie!

Son inspiration revenue, elle s'installa dans une maison des environs, reprit son activité de conteuse et y vécut heureuse jusqu'à la fin de ses jours!

*Par Carmen Aistrelle*

*Envoyez-nous vos témoignages au  
45 rue des Grandes Questions Tordues, Glargh*