



L'ESPIÈGLE HIPPOGRIFFE

Journal d'actualités et d'aventures, présenté par Les Éditions Indépendantes de Glargh.



DEBOUT LES MORTS

Cela faisait un moment que les habitants du petit village de Loubet se plaignaient de bruits émanant de la nécropole avoisinante. Certains commençaient même à la dire hantée. On sait maintenant qu'il n'en est rien, toute cette agitation était due à une fête qui a mal tourné. En mal de sensations fortes, et sous l'influence de cultistes, un groupe de jeunes individus s'est introduit dans la nécropole avant d'y briser crânes et vases funéraires. Suite à ces agissements, une dispute aurait éclatée entre le prêtre de Slanoush à l'origine de cette initiative, et un jeune qui lui était opposé. La dispute, dégénérant rapidement, fini par la mort des deux opposants. Cela met de nouveau l'accent sur l'influence des sectes et sur le manque d'infrastructures dans ces villages dorts, laissant la jeunesse livrée à elle-même. Points positifs, ces événements devraient calmer les jeunes du quartier et il sera inutile de chercher une sépulture pour les deux victimes.

Par Natacha Vhapafor

AVIS DE RECHERCHE

À la Populace des environs de Badulac: sont recherchés deux ignobles vermines, un dangereux semi-homme, et son complice, un arrogant de haut-elfe. Ils sont accompagnés d'une petite fille, sans aucun doute enlevée par ces deux malotrus. Ceux-ci sont arrivés dans la bonne ville de Badulac, prétendant que la jeune fille était la fille du semi-homme. On soupçonne d'ailleurs l'elfe d'avoir utilisé de la magie afin d'abuser nos bons citoyens. Le lendemain matin, la supercherie est révélée lorsque la petite fille affirme au tavernier que le semi-homme n'est pas son père. Le sargent Calogira procède à l'arrestation des deux contrevenants.

Ceux-ci le dupent en lui parlant d'une quête pour faire respirer des poulpes et les faire monter sur des chèvres afin d'en faire une armée. Fatigué par une mauvaise nuit, une gastro-entérite et une dispute avec sa femme, ainsi que par l'insupportable gamine, le sargent les laisse repartir. Il a depuis été révoqué. Non content de ses méfaits, le petit groupe est ensuite aperçu dans la ville de Surlof. Sous couvert de proposer une nouvelle recette à un aubergiste crédule, des crevettes frites dans de la graisse de canard, il met le feu à sa poêle.

La situation s'envenime lorsque le semi-homme, sur les conseils de l'elfe, balance de l'eau sur la poêle (N.D.L.R: à ne pas refaire chez vous, conseil de notre sponsor les pompiers du lac Aspousser). Ils brûlent l'intégralité de l'auberge. Les malandrins prennent ensuite la fuite, et malgré les efforts de nos vaillants soldats, se fondent dans

la nature. Mais qu'il soient assurés que leurs crimes ne resteront pas impunis... S'adresser au Clipitain Maurice Frisetête, à la caserne de Badulac.

Prime: 250 PO

DONJONS ET DISTRICTS SUITE ET FIN

Nous en avons parlé dans le numéro précédent: la CDD se pose des questions quant aux débouchés offerts par l'ouverture récente des frontières de Fangh. Les réunions de la décade précédente ont porté leurs fruits.

Depuis la Décade des Pèlerins de Dlul, plusieurs dizaines de fonctionnaires ont ainsi été missionnés pour prendre la route des Confins. À charge pour eux d'explorer ces territoires avant l'arrivée massive d'aventuriers, de référencer tout bâtiment donjonnesque pouvant passer sous la tutelle de la CDD, et de négocier avec les maîtres des lieux les conditions commerciales entérinant ces nouveaux accords (ce qui n'ira pas sans mal vu que certains ne parlent pas la même langue, ou pas de langue du tout, ou que leur occupation principale est d'arracher la tête des gens).

De multiples difficultés attendent donc les courageux ambassadeurs de la plus ancienne de nos administrations, qui sont généralement accompagnés de soldats chevronnés. Mais ceux qui les surmonteront avec brio sont assurés de recevoir des promotions à la hauteur de leur investissement. Pour accélérer encore ce grand et beau projet, la CDD vient de lancer une grande campagne de

recrutement de stagiaires-négociateurs, en collaboration avec la garnison militaire de Mliuej. Un Bureau Détaché Temporaire des Ressources Humanoïdes a été ouvert sur place, où s'ouvre la route des Confins. Si vous n'êtes pas un aventurier dans l'âme, choisissez donc de faire carrière dans la sécurité de l'administration !

Par Pier Blérot

WALDORG PLAGE

Vous êtes en nage ? Venez vous baigner à Waldorg Plage ! Cet été encore, venez profiter de la cité et de ses kilomètres de pavés aménagés. De nombreuses activités seront organisées ! Du concours de tunique mouillée au Volé-Gnome !

LES LYNX DANS LE FROID

On sait depuis hier que les soldats de l'Unité Lynx ont atterri dans les Confins du Givre ! À peine parvenus au grade de spécialiste, ceux qu'on surnomme désormais « Les prodiges de Chnafon » ont été choisis en effet pour faire partie de la vague de colonisation lancée par l'armée fanghienne. Même si les transferts se font maintenant à l'aide d'un dirigeable, le voyage est loin d'être de tout repos car l'appareil doit souvent se poser pour se ravitailler en charbon. Le sargente Brok, pilote en chef de l'appareil, nous précise qu'ils ont affronté un dragon rouge en plein ciel, en utilisant les canons de l'appareil, un dragon du rocher en escale de nuit, des aigles des sommets et même une famille d'ogres à peau bleue qui venait de décimer le contingent d'un poste avancé. Le sargente termine en disant : « C'est incroyable comme les montagnes du Nord sont hostiles. Il est assez facile de comprendre pourquoi les gens qui ont tenté la traversée à pied ne sont jamais revenus ».

Quoi qu'il en soit, l'unité Lynx a pris ses nouveaux quartiers au poste CG-01, le plus grand fort militaire fanghien hors du territoire. Rappelons que cette initiative permet à nos dirigeants de sécuriser de nouveaux territoires et de précieuses ressources. Il faut toutefois lutter pour le moment avec les habitants (des barbares complètement demeurés), sans oublier des animaux aussi énormes que féroces, à côté desquels nos ouklafs géants ressemblent à des jouets pour gobelins. Il y a tout à faire là-bas, en commençant par la prospection des régions minières.

Mais qui sont les prodiges de Chnafon ? De simple soldats au départ, qui ont mené une brillante carrière en réussissant avec brio des missions périlleuses. Ils sont rapidement devenus les favoris du commandant Dutilleul. On leur doit entre autres le sauvetage de la banque de Chnafon d'une

attaque de dissidents de Tzintch, le démantèlement d'un important trafic d'algues noires de Zblouf, l'élimination du dirigeant d'un nouveau mouvement politique raciste, le nettoyage des égouts bloqués par un kraken d'eau douce et de nombreuses autres actions d'éclats.

Évidemment, certains collègues jaloux racontent que l'ingénieur du groupe perd régulièrement une jambe au combat, que le barbare soldat lourd vise un peu trop souvent les parties génitales ou encore que l'éclaireur a tendance à tirer dans le dos de son officier. Mais est-ce vraiment important ?

Par Glibzergh Moudubras

OSEZ RÉFLÉCHIR !

Si l'oiseau du matin est chagrin, alors c'est du terrier que sortiront les lapins.

Si vous comprenez cette phrase et que vous voyez la faute commise sur ce vieux proverbe alors le métier de sage est fait pour votre humble personne. Contactez la SSTF (Société des sages de la théière qui fume), et rejoignez notre belle profession.

Un aventurier qui réfléchit, c'est pour le donjon une victoire garantie.

EN ROUTE POUR L'AVENTURE ÉPISODE 2

Je suis allé récupérer Croup'kipete pendant que mes nouveaux compagnons sont allés louer une charrette. Ils n'ont pas un beau canasson comme le mien eux.

L'un d'eux a promptement reconnu mes talents de cavalier et m'a demandé des conseils. Il était très flatté que j'accepte. Il n'a pas mon talent, mais il se débrouille bien. Et maintenant, en route pour l'aventure !

Il paraît que nous devons nous arrêter pour la nuit et établir un campement. C'est palpitant. En revanche ces tentes... C'est très mal pensé ces choses-là, et très fragile. Elle s'est déchirée tout de suite. Je ne comprends pas pourquoi les gens en utilisent. Mes compagnons d'aventure ont voulu m'aider mais cela n'a rien changé. Ils n'ont pas l'air très doués, même si ils sont gentils. Tant pis, je dormirai donc dans la charrette.

Je leur ai proposé de partager mon repas, c'est comme ça qu'on fait en aventure, je l'ai lu dans le guide de l'aventurier. Et justement, j'avais prévu le coup, j'avais acheté plein de petits produits locaux ! Pendant le dîner, je leur ai parlé du royaume de Frensse. Ils étaient très intéressés !

Il se fait tard, je vais installer ma couche dans mon abri de fortune. Quand je vais raconter ça à ma belle, Pupute, elle n'en reviendra pas ! Elle n'imagine pas comme la vie d'aventurier c'est difficile ! Les autres vont monter la garde, ils sont vraiment très serviables ! Bonne nuit cher journal.

*Christophe 2000, roi de Frensse et des lunettes,
propriétaire de l'Espiegle Hippopogriffe*

SONDAGE

Vous l'attendiez, le voici ! Le résultat du dernier sondage ! Pour les 8104 fanghiens ayant répondu, à la question : « Quelle est la plus grande menace en terre de Fangh », ont répondu à :

- 57.5% ma belle mère
- 32.2% les aventuriers
- 10.3% l'alcool ce fléau.

Et maintenant, le sondage suivant. Qu'est ce qu'une boisson d'homme ?

- 1- Une boisson qu'un elfe ne boit pas.
- 2- De l'extrait de transpiration de barbare.
- 3- Une invention des femmes pour avoir la paix.

TECHNIQUE BARBARE

Non loin de Valtordu un groupe d'aventuriers partis à la recherche d'un nécromancien a vécu une histoire des plus cocasse. En effet, une fois face au mage, le barbare du groupe voulu l'atteindre sans se préoccuper des squelettes et pour cela, il lui fallait un objet à lancer. Fort heureusement, l'un de ses camarades avait la décence d'être à portée de main et d'un poids raisonnable ; il fut donc lancé sur le mage ! Mais le barbare étant un peu bigleux, il visa un peu trop bas... Le pauvre projectile s'écrasa donc violemment sur l'autel de pierre du mage, le brisant en deux ! Si l'autel était détruit, le projectile avait lui aussi subi un sacré choc, saignant de partout et probablement défiguré à vie. Le barbare a ensuite chargé le mage, se servant de son pauvre compagnon sanguinolent comme tremplin ! Évidemment, sur ce coup là, le barbare fut svelte et agile, renversant directement le mage et le mettant à sa merci. La suite du combat ne fut pas très longue, et c'était pas très intéressant paraît-t-il... Celui qui nous a conté cette aventure râlait surtout contre les flèches qui ne tenaient pas à son arc !

Par Guntar l'Erudit

APPARITION, DISPARITION !

En allant chez ma tante dans le petit village de Plouduc, j'ai assisté à plusieurs cas de réanimation des morts, ainsi qu'à la disparition de plusieurs personnes dans les environs. J'ai vu groupe un d'aventuriers se présenter quelques temps plus tard afin d'enquêter sur l'affaire. Le lendemain, ils tentaient de s'en prendre au bûcheron du village. Mais, coupant net leur attaque, il les a livré à la garde. Après avoir raconté d'étranges histoires de gobelins attaquant les voyageurs, ils ont essayé de faire porter le chapeau aux elfes des environs. C'est ce manque de cohérence sur une dangerosité potentielle des elfes, qui a de nouveau conduit les jeunes aventuriers au cimetière, où on les a enterrés vivants.

À l'évidence, toute cette histoire de nécromancie était une invention de leur part, et ils se faisaient passer pour des morts-vivants en rodant dans le cimetière la nuit dans le but de détrousser de pauvres innocents. Suite à leur condamnation, les autorités locales ont décidé d'enterrer le dossier.

Par Natacha Vhapafor

N'OTEZ PLUS LA VIE !

A tout ceux qui sont répugnés par les boucheries perpétrées lors des tueries d'hommes légumes, dites NON ! Non aux bouffeurs de laitues ! Faites comme VLADOSTUU, plantez vos dents dans un bon steak et VIVEZ DES SIECLES !

PORTÉS DISPARUS

De terribles nouvelles nous viennent de Fquiepou, en effet, il semblerait que là bas, de nombreux enfants aient été enlevés dans le Bois N'talamela. Au début, la communauté elfique, dont une partie habite dans les bois, fut accusée des disparitions. Mais rapidement de nouveaux éléments firent leur apparition : on retrouva les cadavres de plus d'une vingtaine d'enfants totalement défigurés et horriblement mutilés. À leurs côtés, un avertissement : une feuille au bout d'une fléchette de sarbacane où était dessinée une tête de gnome en colère. Les mages envoyés là bas furent attaqués à vue. Après une longue enquête et un espionnage fort efficace, il semblerait que nous ayons enfin l'explication de tout cela. Convainquant les tribus gnomes du bois que les humains les méprisaient et les traitaient comme des sous-êtres, un mage noir de Gzor leur aurait fourni des enfants que les créatures auraient pris pour des guerriers et exterminés. Afin de mettre un terme à cette menace, la garde de

Equiepou promet une récompense de 10PO pour chaque gnome exterminé et de 1500PO pour la mort du mage noir que l'on connaît désormais sous le nom de Kaar Sot le Guobeur d'âmes.

Par Guntar l'érudit

LE COIN DES MÉNESTRELS

Aujourd'hui, mes pérégrinations m'ont conduit jusqu'aux collines d'Altrouille, à la rencontre des Semi-Hommes (ou Hobbits c'est comme vous voulez personnellement je m'en tartine avec de la marmelade de framboise). Comme d'habitude, je vous ferais un compte-rendu détaillé heure par heure de mon activité, afin de vous faire ressentir toute la saveur de ce voyage parmi ces dignes représentants de la bonne chair.

10h58: Après des heures de carrosse éreintantes (pour les chevaux), me voici enfin arrivé à Rillebourg. Ces petits êtres sympathiques, quoi que peu hygiéniques (ils se baladent pieds nus... par Laf... euh Oboulos, c'est répugnant). Tiens, ils me proposent une petite collation, ils me prennent vraiment pour quelqu'un d'important.

11h00: Mais, ce n'est pas une collation ça, c'est un banquet, j'ai dû mal traduire. Il n'empêche, ce cassoulet d'Ours Hibou m'a l'air intéressant... Je vais peut être me laisser tenter.

11h15: Ah, ces plats étaient vraiment bons, j'ai bien mangé

11h16: Comment, ce n'étaient que les entrées ! Mais je n'ai plus faim moi ! Bon en vérité ce petit pâté de Brebiphant m'inspire bien. Allez, ça ne peut pas faire de mal.

11h25: Ah, voilà le fromage et les desserts. Je vais peut être devoir faire un régime pendant 2 semaines, mais par Jord'hun ça vaut le coup. Ouhlala le pâté aux termites a l'air d'être un régal.

11h30: Et le p'tit alcoool c'est.. c'est...une sacrée perle hébé...

12h00: Par la salade de mon arrière-grand oncle Ilidan, il était fort celui-là. Mais, mais ils reviennent avec de la nourriture !! Comment ça ce n'était qu'une collation? Enfin, après tout ce rôti de rat mutant me paraît intéressant.

12h30: Bien mangé moi je vais me reposer...

13h00: QUOI, ENCORE !? Mais ça ne va pas le... Bleuargh !!

14h00: Mais il en arrive encore ! C'est trop pour moi je cours me prendre une salade chez les elfes de Green Elven. C'était votre dévoué serviteur, à bientôt chers lecteurs.

LE COIN DES MÉNESTRELS

J'ai rencontré récemment un mage très puissant
Une magicienne qui l'était tout autant
Un guerrier se battant les cheveux au vent
Une voleuse, qui courait après l'argent.

Le quatre compères devinrent désunis.
C'est au mage que la voleuse fit ennui.
De la faire tomber par terre il entreprit,
Mais le pied sur une banane il finit...

Puis aux marches du poste de garde, chu enfin.
Sur ces entrefaites, ils reprirent chemin.
Mais l'ombre de la dispute n'était pas loin,
Et une gifle, le mage se prit et geint.

Le reste du groupe lassé, s'en est allé.
Et le mage, d'un coup de pied finit castré.
La voleuse, de sa bourse l'a délesté,
De son shampoing aussi, et sans vie délaissé.

Emmanuel Decourt

*Envoyez-nous vos témoignages au
45 rue des Grandes Questions Tordues, Glargh*