

## Ère animale

Pas de date connue — on ne trouve à cette époque que des animaux et il ne se passe rien de palpitant

## Ère du Chaos

1	Apparition de la première créature considérée comme "pensante" en Terre de Fangh, en la personne d'un individu qui a eu l'idée de mettre en place un calendrier rudimentaire
2	On invente les chiffres, afin de pouvoir compter les années du calendrier rudimentaire né l'année d'avant
124	-- Première altercation de grande envergure entre deux dieux du Chaos : une partie du pays à l'Ouest est dévastée (et depuis, rayée de la carte)
125	Naissance d'un culte de Khornettoh assez brouillon
127	-- Arrivée en Terre de Fangh des Elfes qui ne se doutent de rien
	-- Les Humains rencontrent les Elfes, et découvrent ainsi la magie
	-- Les Elfes rencontrent les Humains et découvrent l'arc
133	On découvre que des Nains vivent dans les montagnes - ils ont déjà inventé la pelle et le travail du métal
134	Découverte du premier Golbargh, créature qui semble être là depuis bien longtemps
	-- Une civilisation qui vivait en antarctique disparaît dans l'incident
135	Naissance du premier culte de Crôm, donnant lieu au premier temple qui marqua l'emplacement de la future ville de Glargh
140	En réponse au culte de Crôm, des pacifistes instaurent le culte de Lafoune
170	Fondation empirique de l'Empire Koundar par quelques barbares plus fins que la moyenne
214	-- Khornettoh envoie des Golbarghs attaquer les Nains, sans raison valable
	-- Construction par l'avatar de Khornettoh de la forteresse du Tangorodrigue
	-- Khornettoh invente le cochon mutant, pour accélérer le traitement des déchets dans sa forteresse
260	-- Naissance du premier culte rudimentaire de Slanoush
	-- Un avatar de Niourgl s'incarne dans le Nord et de nouvelles maladies font leur apparition
261	Tzintch fait son apparition mais personne ne comprend rien à ce qu'il raconte
262	Début présumé de la grande guerre contre le Chaos
263	Apparition de Youclidh, dieu de la guérison, pour soigner les soldats blessés — son culte est né à la même époque
277	Les elfes Meuldor bâtissent le pont de la Fourche d'Antimiel
298	Apparition d'un héros nommé Braav qui agit les bras avec désespoir dans le but d'arrêter la guerre. Personne ne l'écoute, mais le culte de Braav naîtra de cet acte inconsidéré, car l'homme sera plus tard déifié.
300	L'empire Koundar passe aux mains des Tamovés
310	Les Syldériens entrent également en guerre, une partie d'entre eux rejoint le Chaos
315	-- Apparition du premier orque
	-- Les Meuldors entrent en guerre
	-- Tzintch fait forger les guitares-démons
322	Apparition de la déesse Penipani : les cuisiniers elfes fanghiens trouvent la recette "moderne" du Lembas
330	Apparition de la première horde de gobelins
354	Émergence assez molle du premier culte de Dlul
435	On invente la roue
438	Les Nains inventent la pioche et le marteau de guerre
439	Les elfes tentent d'instaurer le culte de Malgar, sans succès
468	Installation des Elfes à Glargh
470	Téclystère fonde les premiers établissements d'apprentissage de la magie, mais sans le support écrit c'est un peu laborieux
500	Apparition du concept de monnaie
582	Les Nains ont presque disparu suite aux guerres, et le concept de Hache, inventé par un clan isolé, est perdu
587	On invente le travail du métal, sans savoir que les Nains possédaient déjà ce secret : ceux-ci ne sont pas partageurs
592	Un homme nommé Fuldic invente fièrement l'épée et devient très riche
594	Un concurrent, jaloux de la richesse du forgeron Fuldic, invente le bouclier rond
622	Apparition du premier culte de Niourgl
634	Un paladin déconfit de Braav devient le dieu Vaarb et donne naissance à un nouveau culte
640	Avec la guerre qui n'en finit pas, les humains inventent le vin. La déesse Picrate fait son apparition en même temps.
746	-- Les Elfes commencent à refermer les portails démoniaques pour faire cesser la guerre
	-- Slanoush et Tzintch s'allient pour battre Khornettoh et les humains, Gzor trahit Khornettoh
747	-- Josué Bovidé parvient à détruire le démon Makkedoh
	-- L'Archimage Téclystère décède en affligeant Gzor d'une malédiction
757	-- Fin du siège du Tangorodrigue
	-- Galahadrillette scelle la forteresse en oubliant un château dans lequel Gzor se réfugie en secret, et qui devient sa forteresse
760	Les grands clans elfes se séparent
840	Gzor organise un complot avec l'aide du mage Tholsadim, il en résulte la guerre entre les Nains et les Elfes
850	La Salutaire et Brève Alliance de Fangh est dissoute à la suite de nombreuses discordes
852	Début des grandes guerres civiles entre les clans Nains
855	Apparition d'Adathie qui tente d'instaurer la justice pendant la reconstruction, sans succès
860	À la suite d'un concours de circonstances, le chevalier Bernard, accompagné de Lucienne, fait perdre à Gzor un oeil et deux tentacules
940	Apparition des premiers Elfes Noirs, tous frais sortis d'une entourloupe de Slanoush
1028	-- Première apparition inexplicable du Sombre Katakak, créature maléfique très puissante ayant servi les troupes de Gzor
	-- Gzor tente une nouvelle invasion de la Terre de Fangh, mais le Katakak décède et l'assaut est stoppé
1174	Naissance présumée du dieu Blontos, suite à l'accouplement de Lafoune et du démon Hammakk
1215	Bataille de Zoug-Amag-Zlong rassemblant plusieurs peuples fâchés, et début de la transformation de la plaine de Zoug-Amag-Zlong en forêt de Schlipak
1740	-- Fin des guerres civiles entre les clans Nains
	-- Les Nains copient les humains et décident de créer leur propre calendrier, c'est donc l'An I pour les Nains
	-- Unification des clans et couronnement de Dékbon, avec un artefact maudit
1742	Chute de l'Empire Nain, d'après ce qu'on en sait. Les retombées n'ont jamais été bien évaluées.
1895	Premières traces d'un culte voué à Caddyro
1900	On commence à travailler sur le concept d'écriture
2000	(en gros, parce qu'il n'y a pas beaucoup de preuves) On passe à l'ère suivante

## Ère sans dieux

1	Début d'une période de paix relative suite à l'exil volontaire du dernier dieu incarné en Terre de Fangh, pendant laquelle on remet le calendrier à zéro
54	Première codification des écrits modernes, lesquels sont apparus à la fin de l'ère du Chaos
60	On relance l'apprentissage des disciplines d'érudits : sorcellerie, élémentarisme, nécromancie
67	On invente la bière
175	Découverte par les Nains du Thritil
177	Première tentative de découpage logique du territoire en fiefs
178	Première guerre liée à un mauvais découpage du territoire en fiefs
187	Invention du concept d'impôt
232	Les Nains découvrent le premier gisement de Klokoliium
234	Invention du concept de banque
238	Première apparition de la Grande Otarie dans la mer d'Embarh
254	Début des travaux pour construire une tour gigantesque près de la colline de Zuggira
258	Fin et abandon des travaux de la tour qui reste à l'état de fondation, à la suite d'un problème inconnu sur le chantier
300	Invention du premier sport d'équipe codifié : le troll ball
358	Première trace écrite d'une recette de gratin dauphinois
500	Fin de l'ère sans dieux. C'est aussi l'an 760DN, le calendrier des Nains.

## 1er âge

1	Premier signe du retour d'un dieu, et déclaration commune d'entrée dans le premier âge
28	Apparition de la Confession Réformée de Slanoush
55	-- 3e jour de la décade de Lakkan : Première tentative de codification de la magie -- 7e jour de la décade de Lakkan : Premier conflit magique de grande envergure lié à une codification basardeuse
66	Un type déclare qu'il invente la mécanique, et qu'il est le premier ingénieur
76	Début présumé du règne des Menzzoriens
77	Les humains inventent le bon au porteur, concept qui causera un grand trouble chez les Nains, les seuls pour le moment capables d'extraire efficacement les métaux précieux servant à la confection de monnaie
78	Invention de la thérapie de groupe, pour remettre d'aplomb les syndicats mineurs chez les Nains
79	Menzzorius II le Superbe fait construire un palais à Glargh
83	Comme il a encore des ouvriers valides, Menzzorius II le Superbe fait construire le grand Temple de Crôm à Glargh
86	Naissance du culte moderne des Aruspices de Niourgl
110	Un nécromancien nommé Makash le Fou invente la lichification – les premières liches font leur apparition
135	Fondation de la cité portuaire d'Alaykjdu
228	Émergence de Sivimaf et création d'un nouveau culte de Dluil : L'Ordre de la Béatitude de Sivimaf
234	Des inconscients tentent d'organiser le culte de Malgar, mais ça ne prend toujours pas
304	Construction d'une cité souterraine en forêt de Schlipak, lancée par Menzzorius X le Boiteux. Les Menzzoriens y font des expériences sur la magie.
312	Date présumée de l'apparition du Sanctuaire Magnifique de Tzimtch
315	Réouverture des collèges magiques fondés par Télystère
318	Création du Gurstaker, marteau légendaire mais peu connu, premier exemple d'alliance de talents des Nains, des Elfes et des Humains
345	Gzor tente un assaut pour s'emparer de la ville de Mliuej, mais il est stoppé à quinze kilomètres de son château
416	Accident magique dans la cité souterraine de Brelok. 1000 montons électriques entrahissent les locaux.
417	Introduction des scorpionides à pattes pointues dans la cité souterraine de Brelok.
419	Récupération par les mages d'une moitié de la cité souterraine de Brelok.
425	Fondation par une assemblée d'Elfes et d'Humains de la "Caisse des Donjons", organisme vivant à réguler à la fois les établissements liés à l'aventure, et servant officieusement à taxer et réguler les activités des aventuriers eux-mêmes
432	Parution du fameux Code des Aventuriers de Graapilik, destiné aux aventuriers
433	Parution du Manuel de l'Expérience de Graapilik, destiné aux aventuriers qui ont des soucis avec leur carrière
450	Accident dans la cité souterraine de Brelok. Les scorpionides reprennent possession des lieux, abandon de la cité.
502	Première grande invasion de gobelins sur les mines de Jambfer
503	Grande série de grèves chez les nains : tout serait la faute d'un charcutier nommé Frodil
508	Dernière apparition du grand Xattukal lors d'une attaque de Gzor sur les territoires du Nord.
516	Première apparition de Vladostuu, qui deviendra l'un des plus puissants vampires de Fangh
536	Exil volontaire de Dluil, à la suite d'une altercation avec Oboulos qui l'avait bien fatigué – son culte perdure néanmoins
542	Premier sortilège de guérison créé par le célèbre mage Jurasque (511-567), bienfaiteur qui écrivit plusieurs sorts de soin
594	Deuxième grande invasion de gobelins sur les mines de Jambfer
618	Les Nains inventent fièrement la Hache de guerre, sans savoir qu'ils avaient déjà gagné et perdu cette invention deux mille ans plus tôt
630	Les Elfes commencent à en avoir assez de Gzor, plusieurs clans décident de s'installer dans les forêts
635	Suite à un concours bête, des Elfes imbibés jettent le maléfice du Chemin de l'Oubli en forêt de Schlipak – celui ci hélas n'a pas de date de péremption
640	Arrivée présumée des Nains Nibelnimosh dans l'estuaire du Tourderhin, apportant avec eux un sac d'or enchanté
658	Première édition du Grimoire des Ordres Néfastes visant à rassembler les sortilèges les plus populaires
775	La Gifle de Namzar est le dernier sortilège écrit par Lucien Namzar surnommé "L'Inconscient" (706-775)
780	Des orques unissent leurs clans pour attaquer Glargh, mais sont massacrés dans les plaines par les Barbares
782	-- Chute présumée de l'Empire Menzzorien -- Installation du mage Voraduk dans les ruines de Brelok
795	Prise de pouvoir par la Dynastie de Vontorz
798	Le dieu Oboulos, resté longtemps dans l'ombre, profite de l'arrivée au pouvoir de Vontorz pour pousser des humains à instaurer son culte
802	Confection des Trois Bagues de la Déchéance.
830	Fin de la construction du grand chantier naval elfique d'Alaykjdu
864	Apparition inexplicable du culte d'Yrfoul
927	Les Nains acceptent enfin les échanges commerciaux avec les humains (an 1687DN) afin de pouvoir s'enrichir plus vite
958	Fondation d'une école des Ninjassassins à Waldorg
1106	Des orques trop nombreux tentent d'entahir l'est de la Terre de Fangh et sont repoussés dans le désert des Plaintes
1244	Première apparition de Razmor Wushrogg, puissant seigneur-liche dans les Montagnes du Nord. Il est finalement vaincu et disparaîtra pendant 800 ans.
1404	Découverte de la "supercherie des trois bagues" utilisée par la dynastie de Vontorz pour prendre le contrôle du territoire.

1300	Apparition des premiers boulornes, arbres appréciés des Elfes, suite à une greffe réalisée par un Elfe jardinier du nom de Prentapël
1500	À la louche, fin de l'influence de la dynastie de Vontorz et fin de la tentative d'organisation du pays. C'est aussi l'an 2260DN, le calendrier des Nains.
<b>2e âge</b>	
1	Début du "renouveau de la barbarie", avec l'émergence des Moriacs et des Cardiacs et de leurs guerres
48	Année du Grand Incendie de Glargh, Waldorg gagne en influence
52	Émergence de Kjeukien III, "La Mule" et grande invasion des Moriacs, disparition de la dynastie de Vontorz
58	-- Après plusieurs années de conquêtes acharnées, Kjeukien III décède, la tête coincée dans la roue d'un char ennemi -- Suite au décès de Kjeukien, les Cardiacs récupèrent l'Est du Pays
98	Mise en place du Calendrier de Waldorg et de son concept de décades, qui symbolise, selon certains érudits, le début d'une "époque moderne"
112	Première estimation par des experts de la collection d'écrits anciens de Triban Rufus Balistor
134	Après le mystérieux décès de Triban Rufus Balistor, sa demeure est pillée et sa collection est dispersée
234	Invention du sac multiplan à condensation astrale
235	Grand Conclave des Sages pour le Remplissage du Dictionnaire, à Waldorg
260	Les cardiacs cessent de disputer le territoire aux Moriacs et retournent à l'errance
350	Les moriacs votent la mise en place d'un système monarchique bizarre et le territoire de l'Ouest devient le royaume de Moriaquie
353	Un dragon terrorise la région du lac Aspousser, utilisant le pouvoir des objets forgés avec l'or du Tourderhin
358	-- Un jeune héros armé d'une formidable épée tue le dragon qui terrorisait la région du lac Aspousser -- Carlabrûnilde jette l'or du Tourderhin et celui-ci est alors considéré comme trésor perdu – Les Nibelnimossh repartent vers le sud
370	Un type qui avait de l'argent à gaspiller décide de construire le Donjon de Nabeulbeuk
413	Un prêtre du Temple du Grand Sommier invente le Gambijama
492	Année de naissance de Goltor l'Intrépide (492-577) - grande date pour les Nains
500	Fondation de l'Université libre d'Alaykjûdû, l'université non-magique et non-religieuse
512	Première apparition signalée du dragon noir Pyrigazax, au nord de Glargh. On découvre plus tard qu'il est une créature de Gzor.
525	On déplace le centre des impôts dans le désert du nord, qui devient le désert des Plaintes.
539	Invention du bouclier triangulaire par Goltor.
543	Le Mont du vent rasoïr est nommé "Mont de Goltor" en référence à son dernier exploit.
544	Réapparition du Seigneur-Liche Razmor Wusfrogg dans les montagnes du Nord, qui sema la panique avant d'être arrêté par une confrérie de mages.
548	Ouverture du Temple des Nombreux Dieux à Alaykjûdû
552	Quelqu'un aurait aperçu Song-Fu au sud du désert des Plaintes, et il était déjà vieux à cette date
577	-- Décès prématuré de Goltor l'Intrépide, deuil national des Nains de Jambfer -- L'Unité Gemme, qui sert à calculer le poids des pierres, est renommée Unité Goltor
815	Crise politique : le seigneur de Waldorg mange un gâteau piégé au champignon Brouzerta
824	Suite à un bête accident, l'Empereur de Waldorg décide qu'il serait bon d'anéantir tous les sorciers (sans pour autant y parvenir)
834	Naissance de la firme Romorfal, spécialisée en fabrication de bâtons de mages
842	L'esthéticien-enchanteur Glimed est engagé par l'Institut Elfique Fanghien pour la Beauté Préservée
848	Les paladins semi-hommes lancent la "Quête du Gras"
850	On commence à parler des actes légendaires de Rizmo Jarbé, le danseur de l'A-Mort
890	Grande manifestation anti-magie à Glargh, après plusieurs incidents
892	Ouverture de la fameuse armurerie de la rue des Cogneurs, à Glargh
952	-- Ratification de la loi Zomblaf Ier ordonnant aux interprètes le respect de la parité culturelle des chansons interprétées dans les lieux publics -- Archein Von Drekkenov est mordu par le vampire Vladostuu
999	-- Dernière tentative connue de Gzor pour asservir la Terre de Fangh -- Le dernier Roi Moriac, Lelézard, périt dans la bataille face aux orques de Gzor
1000	Les dynasties des rois de Moriaquie ont totalement disparu
1007	Apparition du club des 5 chamanes près des chênes d'Ulgargh
1012	Accident magique dans la ville de Tirlouit, apparition des hommes-légumes en lisière de la forêt de Schlipak
1022	Disparition tragique des 5 chamanes, on retrouve leur boîte à sucre enchantée
1035	Glargh tombe sous la tutelle des moines-brasseurs de Labin'Houz
1048	-- Première apparition d'un Basilic en Terre de Fangh -- Invention de la téléportation mineure par Glizbergh Fladdû, Thermodynamique
1145	Invention de la fameuse formule perdue de la Fiole de Glimed
1182	Transmission du patrimoine de Robert Viliek, dans les ruines de Rancura, au mage cartographe – décès de Viliek.
1230	On suppose que c'est à peu près à cette période que Norelenilia de Nilnerolinor accède au poste de reine des Elfes Lunelbar
1242	Séminaire des Charcutiers de l'Est : on réglemente l'apport de gras dans les saucisses
1244	Découverte de la première arme à poudre à peu près fonctionnelle fabriqué par un gobelin, lequel est retrouvé mort
1245	Mise en circulation, principalement dans l'armée, des premières armes à poudre d'ingénieur en Terre de Fangh
1248	Les Nains commencent à maîtriser, bien que difficilement, les canons à poudre noire
1255	-- Des clans pirates s'unissent autour de l'embouchure du fleuve Elibed, et deviennent les Pirates Mauves -- Suite à plusieurs pillages, la "crique du vent joli" est renommée "crique des pirates mauves" -- La boîte à sucre des 5 chamanes est retrouvée dans une décharge
1263	Naissance d'un Nain nommé Gurdil (1263-1426), inventeur du concept de mine forestière
1264	Attaque du dragon rouge Slackzac sur le pic de Mir-Nodd
1265	Attaque surprise des pirates mauves sur la ville de Glargh – ceux-ci ont été rapidement repoussés, mais l'histoire fait toujours rire
1270	Waldorg devient la capitale de la Terre de Fangh, succédant à Glargh -le Concile de Waldorg occupe la fonction de dirigeant
1279	Découverte d'une coccinelle Berserk par le naturaliste Bouffon
1287	Découverte par Heinrich Schliepakk du polochon mystique de Zuggira
1313	Révolte des bourgeois à Glargh, causée par la diminution de la quantité de bière dans la pinte
1320	Les Mangeurs de Chair Humaine apparaissent en forêt de Schlipak
1414	Révolte des bourgeois à Glargh, causée par l'augmentation du prix de la pinte
1415	Le roi des pirates mauves Guy Lu Cru reçoit le prix du souverain au règne le plus court, après seulement trois jours sur le trône
1432	Joviella Valatonir décède brutalement, ce qui aura pour effet de lancer la quête des "trois joyaux"
1438	Abolition du commerce de l'esclavage en Terre de Fangh, avec décrets et régulations sous le contrôle religieux strict de la Confession Réformée de Slanoush

1442	Les armes à poudre à main, pistolets et tromblars, commencent à être disponibles dans les commerces fanghiens
1447	Guy-Albert Roi-cot mène la charge de cent-soixante-trois chevaliers chapons contre l'armada des pirates maures
1462	-- 4e jour de la décade des Liches : Incident prophétique à la forteresse de Xakal, envahie par les aventuriers
	-- 6e jour de la décade des Liches : grande crise à la Caisse des Donjons
1467	Un voyageur arrive enfin à dessiner le portrait de Lorelenilia de Nilnerolinor
1468	-- Prise de pouvoir de Yulrick VII au Temple du Grand Sommier
	-- Révolution culturelle des étudiants
1485	Mariage de la dame Dullak
1488	Gontran Théogal devient dirigeant de l'Ordre de la Béatitude de Swimaf, succédant à Maître Neitsab Delaglande
1490	Parution des étranges carnets de voyage d'Ordel l'historien
1492	Naissance de la firme Chronotroll
1496	-- La cité d'Alaykjdu est envahie par des Ogres migrateurs qui prennent le pouvoir et fondent un nouveau type de gouvernement basé sur la nourriture
	-- Tarken le bandit prend le contrôle du bosquet de Shalwoudh
1497	Départ d'une grande expédition aérienne impliquant Glibzergh Moudubras, visant à découvrir les environs de la Terre de Fangh
1498	-- 3e jour de la décade de Zblortz : des blattes géantes font leur apparition à Waldorg - on pense qu'il s'agit d'une expérience ratée
	-- 2e jour de la décade des Moissons Tardives : apparition d'une étrange compagnie à la porte du Donjon de Nabeulbeuk
	-- 10e jour de la décade des Moissons Tardives : scandale à Glargh, les cultistes s'affrontent pour tenter de résoudre l'affaire de la Couette de l'Oubli
	-- 3e jour de la décade des Bonnes Résolutions : apparition soudaine et incompréhensible du Sombre Katakak dans le stade de Glargh
	-- 10e jour de la décade des Trolls : Conseil de Suak dans la plaine du Ninejaddai, et découverte d'un complot ourdi par Gzor
	-- 7e jour de la décade de Kazarmon : la reine de Folonariel, qu'on croyait perdue, demande audience au palais de Glargh
	-- 1er jour de la décade des Liches : l'armée des Troupes Alliées Fanghiennes fait route vers le nord pour combattre Gzor
	-- 9e jour de la décade des Liches : début de la bataille de Juïenal
	-- 10e jour de la décade des Liches : départ en mission secrète de la reine de Folonariel et de sa suite
	-- 4e jour de la décade des Drombarès : mystérieuse bataille dans les ruines de Rancurac - Sauvetage de la reine de Folonariel et fin de la mission secrète
	-- 9e jour de la décade des Drombarès : défaite de Gzor à Juïenal et retrait de ses troupes jusqu'à une prochaine fois
	-- 5e jour de la décade des Cochons : retour de l'expédition Faucon à huit yeux, menée par Glibzergh Moudubras, et découverte de nombreux territoires
1499	-- 3e jour de la décade de Sblortz : départ de Mlinej de la grande expédition militaire Confins du Givre
	-- 7e jour de la décade de Phytgar Ranaid : établissement dans les Confins du Givre du poste CG-01
	-- 5e jour de la décade de la Truite : mise en circulation des premiers billets fanghiens, monnaie papier légère et pratique
	-- 6e jour de la décade de la Truite : début des conflits avec les clans nains à propos de la monnaie papier

Note JDR Nabeulbeuk : dernière mise à jour janvier 2017